

# RÕUGE GOLFIVÄLJAKU KOHALIKUD REEGLID 2025

## Remondialad on:

- **Griinidel asuvad murukahjustusega alad.** Lubatud on palli tõstmine esimesse mängitavasse kohta griinil, kuid mitte lähemale lipule. Eelnevalt tuleb palli markeriga ära märkida ja siis asetada uude kohta.
- **Loomakahjustusega alad (sh mullaga kaetud alad) fairway-l.** Lubatud on palli tõstmine esimesse mängitavasse kohta fairway-l, kuid mitte lähemale lipule. Eelnevalt tuleb pall ära märkida ja siis kukutada pall põlve kõrguselt uude kohta.
- **Vihma korral tekkinud veelombid ja muruvabad mudased kohad.** Kui pall on veelombis, siis on lubatud palli tõstmine esimesse mängitavasse kohta fairway-l, kuid mitte lähemale lipule. Pall tuleb kukutada põlve kõrguselt uude kohta.

## Liiva-alad väljakul

- Rõuge väljakul asuvad liiva-alad ei ole punkrid. Bunkri reeglid ei kehti.
- Lubatud on harjutus löögi liigutus ilma liiva puudutamata.
- Kepp võib puudutada liiva valmistudes löögiks.
- Lubatud on kivide eemaldamine, kui see segab palli löömist. Selleks peab palli eelnevalt ära märkima. Peale kivi eemaldamist, asetada pall tagasi märgitud kohta.
- Peale liiva-alal mängimist, peab rehaga jäljed tasaseks siluma.

## Veetakistused

- 1) Vee takistuseks loetakse Rõuge väljakul kõiki punaste tokkidega märgistatud alasid
- 2) Kui pall asub veetakistuses või on kadunud veetakistusse, **võib mängija ühe trahvi löögiga** kukutada palli põlve kõrguselt väljapoole veetakistust kahe kepipikkuse ulatuses, kohast, kust esialgne pall viimati ületas veetakistuse piiri, kuid mitte lähemale lipule. Ehk väljakul on ainult külgneva veetakistuse reegel.
- 3) Palli on lubatud mängida veetakistuses:
  - lubatud on teisaldada lahtisi esemeid (oksad, käbid, kivi jne), kuid pall ei tohi selle käigus liikuda. Kui pall liigub, siis lisandub **üks trahvi löök**
  - harjutuslöögid on lubatud, kuid pall ei tohi selle käigus liikuda. Kui pall liigub, siis lisandub **üks trahvi löök**

## Elektrikarjus

- Kui pall asub veetakistuses ja edasist löömist segab elektrikarjus, siis on lubatud tõsta palli tahapoole 2 kepi ulatuses veetakistuse sees, kuid mitte lähemale lipule. Pall tuleb kukutada põlve kõrguselt.
- Kui pall asub väljakul (fairway-l), kuid edasist löömist segab elektrikarjus, siis on lubatud tõsta palli tahapoole 2 kepi ulatuses väljaku sees, kuid mitte lähemale lipule. Pall tuleb kukutada põlve kõrguselt.

## Aut

Rõuge väljakul on aut:

- 2. rada, 4.rada, 5.rada ja 6. rada mängides palli vasakpoolsele kõrvalraja fairway-le ja kõik muu, mis jääb selle sisse ja taha on aut.

## Kadunud pall

- 1) Kui pall on kadunud väljaspool veetakistust või asub väljaspool mänguruumi (pall on audis), peab mängija (ühe trahvi löögiga) lööma **uue palli** võimalikult lähedalt kohale, kus esialgset palli viimati löödi.
- 2) Kui pall arvatakse olevat kadunud väljaspool veetakistust või asuvat väljaspool mänguruumi, võib aja säästmiseks lüüa **varupalli**. Kaasvõitlejale tuleb teatada kavatsusest lüüa varupalli — seda tuleb teha enne, kui mängija ise või tema partner läheb esialgset palli otsima.
- 3) Kui esialgne pall ei ole kadunud ega ole audis, peab mängija katkestama mängu varupalliga ja jätkama esialgse palliga.

### **Mittemängitav pall**

Otsuse, kas pall on mittemängitav, teeb mängija ainuisikuliselt. Kui mängija kuulutab oma palli mitte mängitavaks, peab ta uut palli **ühe trahvi löögiga**:

**a.** mängima palli võimalikult selle koha lähedalt, kust esialgset palli viimati löödi; või

**b.** kukutama palli ühe trahvilöögiga, kahe kepipikkuse raadiusesse sellest kohast, kus pall asus, kuid mitte lähemale lipule.

### **Palli puhastamine**

Mängija võib fairway-l palli puhastada. Selleks tuleb pall eelnevalt ära märkida, siis üles tõsta ja ära puhastada, ning kukutada põlve kõrguselt skoorkaardi ulatuses märgitud kohta, kuid mitte lähemale lipule.

**HEAD MÄNGU!**